ふくめく大型かるたマニュアル

2015.5.15

------目次------

- 1. セット内容
- 2. ふくめくについて
- 3. 取り扱い、返却について
- 4. 運営ノウハウ その1 (開催前の検討事項)
- 5. 運営ノウハウ その2 (安全対策の検討)
- 6. 運営ノウハウ その3 (読み札の読み方)
- 7. 運営ノウハウ その4 (かるた遊び方のアレンジ)
- 8. かるた以外の遊び方
- 9. その他
- 10. 参考資料(チェックシート、シナリオ、その他)

1. セット内容

A) 大型カード44枚(あ~わ) ×2セット ※ケースにそのまま入っています。



B) 大型カード追加カード 1 4 枚× 2 セット(YO-01~15。ただし YO-02 は欠番) ※宅配会社の袋に入っています。



赤丸位置にYO-と書かれているカード

C) ふくめくスタータキット×1セット



D) ふくめく追加カード2014×1セット



E) 販売用 ふくめく5個 追加カード5個



宅配袋に入っています。

返却の際には、次に使われる方のために、もとの状態へ戻してください。詳細は後述しております。

2. ふくめくとは

「福山トレーディングカードふくめく」は、福山の事を遊びながら学べるカードゲームです。福山が大好きな学生や社会人、行政マン、主婦の多くの福山市民で制作しました。

ひらがなが読めるようになる幼児から、 大人になっても楽しめる本格的なトレー ディングカードゲームなど、幅広い年齢層 で楽しめる様に工夫しております。



市内の一部の書店、福山青年会議所、市内の企業などで購入することが出来ます。詳しくは「ふくめく」で検索してください。

福山は、山・川・海が近く、気候も穏やかで、子育てがしやすい、瀬戸内の 魚も美味しい、新幹線ののぞみが停まる、名所も沢山あり、そして歴史や文化 があります。住んでいると、当たり前で気が付かない事が多く、「福山は何も無 い」と言ってしまいがちですが、福山は探せば幾らでも文化や名所、食など、 地域の宝物が至る所にあります。

この「ふくめく」は、そんな福山の事を遊びながら知ることが出来る一つの ツールです。ただし、カードは福山を知る入り口でしかありません。お子様と 福山をカードを切っ掛けに福山探検をしてみて欲しいと考えています。きっと、 福山の新たな発見があるはずです。

私たちが住む福山を愛するということは、この福山を古代から住んでいた先祖、福山を開拓した先祖、福山に住む家族、そして福山に住んでいる地域の人を愛する事にもつながると思います。そして、その愛する市民が増えること事が、さらに福山がより住みやすいまち、素敵なまちになるのだと思います。

そんな思いを込めた「ふくめく」を使って頂けることに感謝いたします。

3. 取り扱い、返却方法

A3の大型カードは、2重のラミネートでパックしてあります。制作は、ボランティアで行っており、大変な労力がかかっております。長く、多くの方に使って頂きたいと思っておりますので、大事に使ってくださるようお願いします。

大型カードは、体育館や教室など室内で使用する事をイメージして作っております。運動場などの土の上で行う場合は、必ず相談してください。

1) 使用前について

- ・内容物をイベントの前に必ず確認してください。当委員会では、前回使用者の返却状態のまま、お貸ししているのでチェックを行っておりません。
- ・前回使用者の方が、あいうえお順で並べてくれていると思いますので、そろっているか確認ください。
- ・チェックシートで、破損、紛失状況をチェックしてください。破損がある場合は、△を印してください。紛失の場合は×を記入ください。
- ・追加カードは使わない場合も、チェックをお願いします。
- ・お金に関わる、新品の商品の数だけは確認しておりますが、間違い無いことを確認ください。



2) 使用後、片付けについて

- ・埃の多いところで使用した場合は、雑巾などで拭いて返却ください。水で洗っても大丈夫ですが、良く乾かして重ねてください。
- ・片付ける際に、使用後の状態をチェックして、返却ください。
- ・大型、小型ともに<u>1セット毎</u>あいうえお順に並べ、追加カードは<u>1セット毎</u> YO の番号順に並べてください。
- ・返却時に、破損もしくは紛失したカードがあった場合は、必ず申し出てください。

3)破損、紛失の場合

子ども達が扱うものなので、破損、紛失については基本的には補償を求めませんので、必ず申告ください。ただし、あまりに多くの枚数の破損や紛失については、制作費を頂くこともありますので、ご注意ください。

1 枚の制作に以下の費用がかかってます。大切に使ってくださいね。 A 3 印刷代 (裏表) 40 円 + ラミネート代 (2重) 30 円 = 合計 70 円 ボランティア作業時間 5 分

4. 運営ノウハウ その1 (開催前の検討事項)

基本セット44枚で遊ぶのが基本です。読み札は、スタータキットの緑の読み札を使ってください。

検討事項

1) 予習させるかどうかについての検討

ふくめくは、最後まで読まないとカードが 取れない様に一番下の句に取るべきカード が記載されています。従って、覚えている子 どもは、早く取りに行くことが出来ます。あ らかじめ、カードの一覧を配布して予習させ ておくと、当日早く取りに行く子どもが出て、 盛り上がる可能性があります。ただし、覚え ていないと、取れない子どもも出てくる可能 性もあるので、運営側で検討ください。

※予習させる場合は、ファイルの最後に一覧 表がありますので、コピーして使用ください。

5 AV	F SHIELD COLUMN DANKER	ier
N SANSAGE	PRO SEE SECTION	(accept financia and a community, and the first of the community of the control o
0 0888	Mic Burray uses	(1) 30克斯斯爾斯(2) 30克(1) 3
5 98 A	Bad Ballia marias	Two fields the first seek or the Printer of the first the first the common run.
S. Witners		(Server all division and an address of a server and a server a server and a server
P. TOWNS		(日本大学の1020年版 東京日本大学版のアルジャンからを持たされた。 (日本大学の1020年版 東京日本大学版のアルジャンからを持たされた。 1020年の日本大学の日本大学の日本大学の日本大学の日本大学の日本大学の日本大学の日本大学
- 766	Maria Maria Andrea	(manual manual m
227	Min contin eecth	(Religios San de se a participant de se a s
18776	ME LACE NOW	THE TRANSPORT OF THE PLANTAGE OF THE PROPERTY
U 74	Berne Wille ber At	The little comments of the control o
- 3001	Mill Marking States	(- nor elimination of the control o
を報告論	新田 第六十年 新方服	(Shipping Philipping Control of the
U WAST	Apple As deer Apple	(Militariae de santie em como de santie em Militaria de santie de santie em marco de santie em marco de santie em marco de santie en marco de sant
4 95 4 101	Marie we door wall	「他のアガデザルに対すられただちで使わりたが、地中の直接する場合を11点が1分が表現すとして100年 の機能。 「最初の情報を指摘すったがは、10年間に対しては、2012年のでは、2012年のでは、10年によっています。
43.43 T		[BARAINT PETRON; NE NEW MORE NOW NEW NEW NEW NEW NEW NEW NEW NEW NEW NE
T CONTRACT	ARE MULLERYO CHIE	[
* SAYAR	和文n W 新x3 对前度	(Principles of the control of the co
5 590ACHC		「trung Controls (1991年)の機能を発生される第一日第日配列的 NA THOTAL WE WE
つ前人産	Area en antagent en nest	[新]茂重雜、韓節6年以為於武長 197年 陳朝朝之縣6縣 過去以後至是在日益數長
工具字篇	福田 に出わい知ける英子書	(新音音·神)、描述史或和描述(A)。由于10年,新教教授《新史·教·和2015,第10年。
と調が施	Russian Bollin Kritisk	(東京東河南), 西南南南山西南南市、南南南南南西省南西山南省、口南山、南南南南南部山西南南省西西山、
なる消費機能	明明 でかける かり見 の 日 中	[中国新疆建筑市上北西湖南,中国田风县市市县、北方田风上北村市中国南部、京、黄、南部市市上市工程、北京市、
나트,	อาจิย จัดเส้น รับระช	(Ly winds a research of the latter of the l
a venit	hicke wilks dentill	(ชีวิทาพิลัย เพียงเปลี่ยง เหียง หรือง หรือง เพียงสามารถ เพียงสามารถ เพียงสามารถ เพียงสามารถ เพียงสามารถ เพียงส
* 张龙草	製剤の 重み基れる 発・機能	(免除)海阴风 (产水) 1000年入1000年12日本12日本13日本13日本13日本13日本13日本13日本13日本13日本13日本13
○ 製造車 877.5	Me Косаря Мейме	(Berken eine in. Weiter Sonnerma, While Belle in in in manches in Good is
* 南海大老	医内积比 医水杨素 解释天电	(前我们就产生的情况的还是1000000000000000000000000000000000000
0 25 Km²	to the design	(金属の 対す 一般 後の が からない はい かっといれる (本の) といれる (本の) が (大) (T) (
- 100 AM	erio de con 1882	(新聞)超越海山海海、新风山水路、路路、路路、路路、100m海海、高级200
~ 276	Sodi: Kirns 148	(WESTERNOOM OF THE STATE OF THE
* ロックを持事	Min Bollen unbeffe	(polyantalist - Applied to the experience of the
* 排版 自二級門也	SANTE MACON RESERVE	(Realism to contain the Realism of the State California in the color contains and the California in th
- AWEST	Min annäne Wille	[孫祿]面都孫此 齡廷、劉統成終,聽了起亡為して、その死國之私、軍徒盛いた。
เป็นที่กระจ อ	The New No parking	(Charles and Charles Agencias Commission on The Paris Commission of the Commission o
A SECTION CO		(36:37347-193種間: 38:38 12:30種)があばく趣り、動によりフールやアイススケー種がある
· Take	MARIE XVIII S TOUR	(The Carlo make make the office and the Carlo make
* 200 A	Sta Abrail 1884	(All the late of the control of the
e Sh	ware Made Kelly	(Fall management) of the color of the property of the color of the col
1 200	Kong Lokal Mai	「新ない教育を開発の連れ、東ログルの民 Man Con File of the Con Man Man Structure A
5 54 A	Min Marita 503 An	(-a. Marie and Marie and Angeles and Angel
9 9-900-8		[リーテンローストの時代を選集の一人。 記述を げっかいまかがなった。 たっしゅうでっしかる
3 A-1873*		In- Kiring and Charles of the Charles of the Control of the Contro
* 985°	Bedra William E. W.	(NEW PROPERTY AND
100	Company of the Compan	(port of the continue of the c
うローズマインド	MILES PROPERTY DISTOR	ロースマインの「はないの気」を対象して、他にかり、他において、後者、は「自分の数というな」では、これでは、 「大きないできないです。」というないできない。 これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、

2) 使用するセット数の検討

参加する人数、会場の大きさにあわせて1セットで行うか、2セットで行うか、検討ください。教室だと1セットが限界だと思います。体育館などなら、2セット並びます。

3) 追加カードを加えるかどうかの検討

追加カード14枚を加えると、同じ「あ」や「ふ」 が複数出てくるので、かなり難しくなります(お 手つきする子が増える)。ひらがなを覚えたばか りの幼児以下では、追加カードを混ぜると場が混 乱するのでおすすめしません。

この14枚は、2014年に夏休みの宿題として、市内の子ども達が応募してくれた中から選ん



だカードです。鞆や中心市街地以外のカードが増やされていますので、中身を一度ご覧になり、もし学区や近い場所のカードがあるようであれば、混ぜて使用してもらう方が、子ども達も身近な場所が出てくるので喜ぶと思います。

小学生以上であれば、お手つきしたら一回休みなどルールを加えれば、盛り上がると思います。

5. 運営ノウハウ その2 (安全対策の検討)

体を動かしてカードを取りに行くので、子ども同士の衝突事故や転んでの怪 我などが考えられます。事故が起こっても、当委員会は責任を持てませんので、 人数にあわせた、年齢に合わせた安全対策を検討して実施してください。

安全対策は非常に重要なポイントなので、役員の方で必ず話し合って決めま しょう。

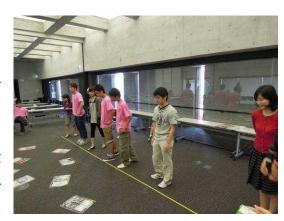
1) 開始の状態の検討

スタートラインを決めて一斉に取りに行かせるのか、それともカードを並べている場所で自由にスタートさせるかの検討を行ってください。

◎スタートラインを決める場合

スタートラインを一方向、もしくはL字2方向 にして行うと、衝突事故が少なくなります。対面 からのスタートは、衝突事故に繋がるので絶対に しない方が良いです。

スタートラインを決めると、いちいちそこに戻るのが結構しんどかったりします。大人がやる場合は、特にそう感じます。



◎スタート位置が自由な方法

広い場所で行う時に有効。ばらまかれたカードのどの位置からスタートしてもOKとする方法。スタート位置に何度も戻らなくて良いので、時間短縮に繋がる。また、どこにカードがあるか歩きながら、見ることが出来る。



2) セット数の検討

2セットで行うと取る対象のカードが2枚に

なり、1枚に人が集中しないため、衝突の確率は下がります。しかし、ラミネートで処理してありますので、カードの上を歩いたり、カードが重なると、滑りやすくなります。カードが多くて歩く場所が無いほどになると、滑る危険性が高くなります。人数や会場の大きさで使うセット数を検討ください。

3) やめ時を決めておく

残り枚数が少なくなったら、1枚のカードに集中しがちなので、残りの枚数が10枚になったらとか、5枚になったらなど、途中でゲームをやめる。あらかじめ、やめる枚数を決めて、スタートした方が子ども達も納得します。

4)数を減らして配置する

会場が狭いなどの場合は、配置するカードの数を減らす方法もあります。

6. 運営ノウハウ その3 (読み札の読み方)

基本的には、読み札を読み上げて、カードを取るということでゲームをすすめます。読み手は、子どもがカードを早く取ってしまっても、読むのを途中で

やめず必ず最後まで読んでください。そのことにより、皆 さんに福山の事のより知ってもらえますし、ゲームを2回 目3回目とするのであれば、覚える子どもが増えて、より 白熱します。

1)読み札の読み方

祈り込め 茅の輪をくぐり 素盞嗚神社(すさのおじんじゃ) の「す」

と最後に○字の字を読む。中々見つからない時は、再度、「素 盞嗚神社 の す 」と繰り返してください。もちろん最初から 繰り返しても良いです。



各札を読み始める前に、笛、太鼓などで合図をしてから読むか、「読みまーす」と合図してから読む方が、子どもが聞く体制になるので、良いと思います。

2) 審判、ジャッジ

1人の読み手と、ジャッジが1名以上居た方が運営しやすいです。 同時に取った場合の判断(じゃんけん等)、危険行為やスタートラインの指示な ど、審判してあげてください。

3) 読み札の練習

初めて読み札を読まれる方は、練習を行っていた方が良いです。子どもが仮にふくめくをしたことがあった場合、読み札の読み方が間違っていたり、切る場所が間違っていたりするとちょっと恥ずかしいです。

特に切るところを間違えやすいのが以下のカードです。

救済の こころを町に そそぐ「義倉」 の き 晴れるかな 明日は遠足 飛ばす「下駄」 の け ぎんぎらと 八尋の山に 沈む「夕日」 の ゆ

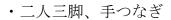
7. 運営ノウハウ その4 (かるた遊び方のアレンジ)

大型カードは体を動かすので、普通にやっても十分に楽しめると思います。 ただ、何度も行う場合は、アレンジを行ってやる方がより盛り上がると思いま す。親子の交流、子ども達の交流が進む遊び方を検討してみてください。

• 対抗戦

男子対女子、大人対子ども、先生対 子ども、赤帽子対白帽子、クラス対抗 など、対抗戦。チーム毎の枚数で勝負 を競う。

対抗戦の場合、チーム全員が出て行っても良い。もしくは、参加者が多い場合はチームから4名8名など決めて、徒競走のように順々に入れ替わってカードを取る様にすれば、参加者が多い場合は人数の調整をすることが出来ます。



親子や子ども達で二人三脚や手つな ぎして、カードを取るというルールは、 スキンシップに繋がる。

お手つきルール

お手つきをしたら、1回休みなど、 ペナルティーをつけると、慎重に取る ようになります。

※ もし、他に良い遊び方を考えられたら、事務局に教えてください。



赤白対抗での実践写真



親子で手つなぎでの実践写真

8. かるた以外の遊び方

・しりとり遊び

司会者が最初の1枚の大きいカードを取り、このカードでしりとりをしてください。と伝え、参加者が言葉になるカードを選んで、司会者に持って行く。司会者は、最初の持っていたカードを持ってきた子どもに与える。持ちカードが多い子どもが勝ち。

例:

司会者:あぶと観音の「あ」から始まる言葉のお尻の言葉のカードを持ってきてください。

子どもが「い」のカードを持ってくる。

子ども:あじさ「い」

司会者:あじさい。良いねぇ。では、もとの「あ」のカードは差し上げます。では、いろは丸の「い」から始まる言葉のお尻のカードを持ってきてください。子どもが「こ」のカードを持ってくる。

子ども:いん「こ」

司会者:いんこ。良いですね。では、もとの「い」のカードは差し上げます。 では、蝙蝠山の「こ」から始まる、言葉のお尻のカードを持ってきてください。 の繰り返し。

最初に一回参考例を行って本番に入る方が良い。 ある程度枚数が少なくなると、難しくなるので、適当なところで終了させる。

8. その他

何か不明な点があれば、メールか電話をしてください。小さなカードで、テーブル上で大会などしたいということであれば、小さいカードのセットをお貸しします。

当委員会もボランティアで活動しており、スタータキットなどの購入をして頂けると、活動資金になり、ばら祭や子どもフェスタなどの運営が行いやすくなります。 無理にとは申しませんが、楽しかったので買いたいという方がおられたら、販売して頂けると助かります。

また、基本的に5月のばら祭り、11月の子どもフェスタで大会を行っております。景品、参加賞がございますので、是非参加してください。それ以外にも、突発的なイベントでの体験会や大会を実施しております。HPなどでご確認ください。





福山トレーディングカードふくめく制作委員会 ホームページ 「ふくめく」で検索 福山市西町2-3-19-3F 青葉設計事務所内 担当:越智 fukumeku@gmail.com 090-4411-0790